

	Godziny	Kawiarnia	Sala pokazowa	Sala lustrzana	Sala larpowa	Sala naukowa (szkoła)	Sala RPG1 (szkoła)	Sala RPG2 (szkoła)	Sala komputerowa-prelekcyjna	Sala podwójna	Gamesroom	Godziny	Inne		
												Godziny			
piątek	16											16			
	17											17			
	18	Ostatnia szansa - LARP	Seriele fantastyczne 2011 - prelekcja	F No13 - LARP	Whatever happened to the boy wonder - LARP	Motocykle w fantastyce i RPG	Spotkanie informacyjne o PMM	Wielka improwizacja	Labirynt miast indyjskich	Gry komputerowe, konsolowe itp. + retro gry (czyli to w co grało się 10 lat temu)	Gry planszowe, turnieje, konkursy, prezentacje gier. Informacja na miejscu	18			
	19					W poszukiwaniu sensu	Wolsung dla początkujących	Wielka improwizacja	Praca w GameDev'ie - spełnienie marzeń wielu graczy			19			
	20		Mantribe - pokaz tańca nowoczesnego			Życie i przetrwać w Kairze, relacja z podróży	Houses of the Blooded: Tragedia i Piękno	Wielka improwizacja	Muzyka w grze a gra w muzyce			20			
	21		Skrzydlaty - koncert muzyczny			Dalekie podróże kosmiczne	The Shadow of Yesterday - Nowy system RPG Fantasy	What about the polish RPG scene?	Gra Idealna - Panel dyskusyjny			21			
	22	Baśnie, dni spokojne, dni wesole - LARP	Jerycho - LARP	Archetypy Junga - prelekcja	Tramwaj na cmentarz - LARP	Jak dzisiaj prowadzi się astronomiczne obserwacje naukowe?	Laboratorium Mistrza Gry, czyli rekwizyty na sesji	Inkubator NPCów				22			
	23					Co właściwie Incepcja mówi o umyśle	Chwilami sadystryczny konkurs wiedzy o RPG	New Age - LARP i RPG				23			
24						Ogłoszenie wyników eliminacji PMM						24			
1												Granie		1	
2									2						
9												9			
sobota	10	Veto - LARP	What the curve up - LARP	An Najana - warsztaty tańca brzucha	Whose line is it anyway - improwizacje teatralne	O walce luźne rozmowy	Jak zrobić przestępczego "sandboxa"	Jak zaskoczyć graczy scenariuszem?	Level Design - jak zacząć	Gry komputerowe, konsolowe itp. + retro gry (czyli to w co grało się 10 lat temu)	Gry planszowe, turnieje, konkursy, prezentacje gier. Informacja na miejscu	10			
	11		An Najana - pokaz tańca brzucha	1-2-3 Charakteryzacja - warsztaty	W imię bogów i imperium - LARP	Jak zrobić graczy w ciuła	The Modders, scena					11			
	12		UTOPIA KOLA - a co to jest?	Fantastyczny konkurs muzyczny		Szpieg nad Twoją głową - o satelitach szpiegowskich i broni kosmicznej słów kilka	Wolsung dla zaawansowanych	Warsztaty dla graczy	Indie dev, czyli od zera do game developera.			12			
	13	Metamorfozy - spektakl teatralny	Tuata - koncert, pokaz, warsztaty tańca irlandzkiego	The police - LARP	Warsztaty i konkurs literacki - prowadzący Lukasz Śmigiel	(prze)Życie poza Ziemią	Wolsung dla zaawansowanych	"To ja go tnę"? - warsztaty narracji graczy	Black Ice Tales, projekt gry cRPG.			13			
	14					Jak blisko nam do cyberpunka?	Warsztaty literackie Jacka Ingłota	Sztuka animacji.	14						
	15					Sex, drugs and rock'n' roll	Spotkanie otwarte z Wydawnictwem GALMADRIN	Cztery sposoby na udaną kampanię	Wykorzystanie systemu Motion Capture do tworzenia animacji w grach komputerowych.			15			
	16	Panel komputerowy	Sąsiedzi - spektakl teatralny	Warsztaty teatralne - PwUnSbK	Takarazuka - kobiece teatr Japonii	RPGowy budowniczy. O tym co powinno znajdować się w Karczmie.	Dobra oferta: zwiększ kreatywność graczy	Jacke Ingłot - spotkanie autorskie				16			
	17				Jak udobruchać zmarłego - prelekcja Lukasa Śmigla	Muzyka cywilizacji pozaziemskich	Wyniki półfinałów PMM	Śmierć na sesji	Milena Wójtowicz - prelekcja			17			
	18				Imaginacje - spektakl pantomimiczny	Mantribe - warsztaty tańca nowoczesnego	Realistyczna walka w kosmosie	Milena Wójtowicz - spotkanie autorskie	Oferta praktyk w Techlandzie			18			
	19	Panel wydawców RPG	Pomarańcze - spektakl	Panel dyskusyjny z udziałem zaproszonych pisarzy	Chase the wolf away - LARP	Marek S. Huberath - spotkanie autorskie	Przedpremierowa prezentacja "Gaslight"	Mechanika jako toolbox	Spotkanie z Concept Artistem z Techlandu - Konradem Czernikiem.			19			
	20	Mantribe - pokaz tańca nowoczesnego	Terminus a quo - spektakl	Sesja pokazowa - Lans	Omen, przesąd - ludowa kultura magiczna	Spotkanie z Wydawnictwem Kuźnia Gier	Coś z niczego	Jak gry społecznościowe zrewolucjonizowały design.	Prezentacja gry Two Worlds II Pirates of the Flying Fortress			20			
	21	Panel astronomiczny	Jakub Cwiek - spotkanie autorskie	Piotr Rogoża - spotkanie autorskie	Za blisko Słońca: dyskusja o konsekwencjach	Prezentacja Interface Zero		Skrypty, czyli tu gdzie dzieje się magia				21			
	22	Spotkanie z Mathiasem Holterem	Frantic - LARP		Matki i Road 66 - LARP	Poradnia dla Autogennych Morderców	Prawa rządzące opisem		Las jaki jest, każdy widzi...				22		
	23													23	
	24	Ogłoszenie wyników PMM							Wolsung w pigułce: Encyclopaedia Alheimica			Co dwie głowy to nie jedna	Granie		24
	1												1		
2										2					
9												9			
niedziela	10	Baśnie, dzień pamięci	New Age - prezentacja LARP'a	Projekt Starter		Odporność bakterii na antybiotyki - prostych słów	Przygody oparte na faktach	Kalambury eRPeGowe	Microsoft w świecie	Gry komputerowe, konsolowe itp. + retro gry (czyli to w co grało się 10 lat temu)	Gry planszowe, turnieje, konkursy, prezentacje gier. Informacja na miejscu	10			
	11		Jacek Tabisz - koncert na dwa flety			Co to znaczy "lamać konie" i czemu już nie	Śnij wyobraźnia czyli o opisach		Grafika 3D Low Polygon, Tekstutowanie i Renderowanie - czyli jak kompleksowo przygotować model 3d do gry.			11			
	12		Chris Jun - koncert			Formalna analiza kłamstwa	Idee Fixe, czyli postcyberpunkowa Polska AD 2045	RPGowe pytania i odpowiedzi				12			
	13				Koniec programu wahadłowców i co dalej	Zwroty akcji i wielkie finały						13			
	14	Letnia szkoła larpowa	Pagan & Medieval Music - prelekcja	Fallen stars/Tribunal	Bronie z s-f, które istnieją (lub wkrótce zaistnieją) naprawdę	Gra z mordercą	Prowadzenie walki	XNA - od podstaw - od Gamera do Game Developera.				14			
	15	Całodobowy LARP na średniowiecznym zamku - prezentacja Geas/Burgkon			Nauki pomocnicze historii, czyli prelekcja o tym, bez czego historia nie byłaby taka sama	Wszystko co chcielibyście wiedzieć o superbohaterach a baliście się zapytać - mity komiksowe	Prowadzenie walki					15			
	16											16			

Legenda Punkty programu odpowiednie dla dzieci